



PM Mattias-Nassen 2023

MiN-övning nr 693, onsdagen den 30 augusti 2023

Kvällens övning går ut på att få den bästa pokerhanden.

- Maxtid: 45 minuter+handikapp
- Klassens bana är obligatorisk
- Varje löpare får fem spelkort i sin kartficka.
- *Tillgodotid vid målgång kan användas för att byta kort: 0-5 minuter ger rätt att byta valfritt antal kort en gång, 5-10 minuter två gånger, 10 minuter eller mer tre gånger. Byten sker mot korten i talongen (de kort som blir över efter given).*
- *Överskriden maxtid innebär att kort måste bötas:*
0-5 minuter kostar ett kort (då består pokerhanden alltså av fyra kort)
5-10 minuter kostar två kort (då består pokerhanden alltså av tre kort),
10-15 minuter kostar tre kort (då består pokerhanden alltså av två kort)
15-20 minuter kostar fyra kort (då består pokerhanden alltså av ett kort)
Mer än 20 minuter kostar fem kort.
- Fyra bonuskontroller finns på kartan. En av dessa ger rätt till valfritt kort i hjärter, en till valfritt kort i ruter, en till valfritt kort i spader och en till valfritt kort i klöver. Markerade med respektive färg på kartan. Tar man alla fyra bonuskontrollerna kan man alltså få fyrtal i ess (om man inte behöver böta mer än ett kort), oavsett vilka kort man har fått i given. Dessa kort är "jokrar" och utöver korten i leken.
- För bana E är bonuskontrollerna "riktiga" jokrar och ger alltså rätt till ett kort i valfri färg (hjärter/ruter/spader/klöver) med valfri valör.
- Endast "riktiga" pokerhänder får användas. Femtal är till exempel inte godkänt.
- Om två löpare har samma pokerhand vinner den som har mest marginal till sin maxtid.
- Två kortlek per klass i A och B (A1, A2, B1, B2). En kortlek i E.

Resultatlistan bestäms av pokerhänderna i respektive klass, följt av löpare som inte fullföljt.

Rangordning: Färgstege – Fyrtalet – Kåk – Färg – Stege – Triss - Två par – Par – Högt kort

Källa: Wikipedia. Se beskrivningar och detaljer nedan.

Färgstege (straight flush) [\[redigera | redigera wikitext \]](#)



Fem kort med **valörerna** i följd som alla har samma färg. **Ess** kan räknas både högt och lågt. Exempel: 76543 i klöver eller QJT98 i hjärter. Ett specialfall av färgstege är när man har ess som högsta kort, det vill säga AKQJT i samma färg. Denna hand kallas på engelska *royal straight flush* eller *royal flush* och är den högsta möjliga pokerhanden överhuvudtaget. Royal flush i hjärter kallas ibland Royal Imperial straight flush men är ej mer värd än till exempel spader eller klöver. Färgen har ingen betydelse, det vill säga "royal" i spader är lika hög som i hjärter och så vidare. Eftersom ess får räknas lågt är även 5432A i samma färg en tillåten färgstege.

Fyrtal (four of a kind/quads) [\[redigera | redigera wikitext \]](#)



Fyrtal kallas fyra kort av en viss valör och ett kort av en annan valör. Färgerna saknar betydelse. Exempel: AAAAK, 7777J eller 2222A.

Kåk (full house/boat/full boat) [\[redigera | redigera wikitext \]](#)



Kåk kallas tre kort av en viss valör och två kort av en annan valör. Färgerna saknar betydelse. Exempel: KKKQQ, 999TT eller 88822. En kåk är alltså tretal tillsammans med ett par.

Färg (flush) [\[redigera | redigera wikitext \]](#)



Färg kallas fem kort i en viss färg men inte i stege. Exempel: JT932 i hjärter eller 2459Q i spader.

Stege (straight) [\[redigera | redigera wikitext \]](#)



Stege kallas fem kort, som inte alla är i samma färg, med valörerna i följd. Exempel: 65432 eller AKQJT i olika färger. Precis som i färgstegen får esset räknas lågt, så 5432A är också en tillåten stege.

Tretal/triss (three of a kind/set/trips) [\[redigera | redigera wikitext \]](#)



Tretal kallas tre kort av en viss valör och två kort som inte är av den valören, vilka kallas sidokort. Färgerna saknar betydelse. Tretal slår par, exempel: 666AQ eller AAAK3. Tretal kallas även triss.

Två par (two pairs) [\[redigera | redigera wikitext \]](#)



Två par kallas två kort av en viss valör, två kort av en annan valör och ett kort av en tredje valör, vilket kallas sidokort. Färgerna saknar betydelse. Exempel: AATTQ, JJ552 eller 7722K.

Par (pair) [\[redigera | redigera wikitext \]](#)



Par kallas två kort av en viss valör och tre kort av andra och sinsemellan olika valörer, vilka kallas sidokort. Färgerna saknar betydelse. Exempel: AAKQJ, 99KQ4 eller 55962.

Högt kort (high card) [\[redigera | redigera wikitext \]](#)



I avsaknad av en giltig pokerhand värderas handen enligt sitt högsta kort. Bäst är alltså ess, därefter kung, och så vidare. Det sämsta man kan ha i vanlig femkortspoker är en 7:a som högsta kort, exempelvis 76542 eller 75432. 75432 är den absolut lägsta handen.

Vid visningen (i vanlig, hög poker) vinner den som har bästa handen enligt rangordningen ovan, till exempel vinner alltid tretal över tvåpar. Men om två spelare har samma typ av hand, till exempel tvåpar, finns det särskiljningsregler som avgör vilken hand som är bäst.

- Mellan flera färgstegar som jämförs är färgstegen med högsta kortet i topp vinnaren. T9876 i samma färg slår till exempel 98765 och alla andra färgstegar med 9 eller lägre i topp. Den högsta möjliga färgstegen är den med ess i topp: AKQJT. Denna hand kallas som tidigare nämnts *royal flush* och slår alla andra färgstegar som inte har ess i topp. Färgerna har ingen inbördes rangordning, exempelvis är AKQJT i spader precis lika bra som AKQJT i ruter. Observera att 65432 i hjärter slår 5432A i hjärter eftersom esset i den andra handen räknas lågt och inte högt.
- När flera fyrtal jämförs vinner i första hand handen med högst valör på fyrtalet, och i andra hand får valören på det udda kortet avgöra. Färgerna har aldrig någon betydelse här. Exempel: KKKKJ slår QQQA och 8888K slår 8888Q. Det sista fallet, där man måste jämföra sidokorten, kan bara bli aktuellt i pokerspel med gemensamma kort (eftersom flera spelare annars inte kan ha samma fyrtal), och aldrig i exempelvis mörkpoker. Om flera spelare har samma fyrtal och samma valör på sidokortet blir det oavgjort.
- När flera kåkar jämförs vinner kåken med högst valör på tretalet. Om flera spelare har samma valör på tretalet avgör valören på paret, och om den också är samma blir det oavgjort. Exempel: 77744 slår 666TT och KKKJJ slår KKK55. I spelformer utan gemensamma kort kan det aldrig bli aktuellt att jämföra paren i kåkarna, eftersom flera spelare inte kan ha samma tretal.
- Flera färghänder jämförs på följande vis: I första hand avgör valören på det högsta kortet hos var och en. Om flera spelare har samma högsta kort avgör valören på deras näst högsta och så vidare. Om flera spelare har fem kort av samma valör är det oavgjort. Färgerna har aldrig någon betydelse. Exempel: AKJ72 slår AKT97.
- Stegar jämförs på samma sätt som färgstegar. Färgerna saknar alltid betydelse vid rangordningen, bara högsta kortet är intressant. Den högsta stegen är AKQJT.
- Om flera spelare har tretal jämför man i första hand valören på korten i tretalet, i andra hand högsta sidokortet och i sista hand det lägre sidokortet. Färgerna är betydelselösa. Exempel: 777A2 slår 666AK. Endast i spel med gemensamma kort kan flera spelare ha tretal i samma valör, så i till exempel mörkpoker blir det aldrig aktuellt att jämföra sidokort.
- Om flera spelare har tvåpar jämför man i första hand valören på spelarnas högsta par i kombination med valören på det lägre, i andra hand sidokortet.
- Om flera spelare har par jämför man i första hand valören på de båda korten som ingår i paret. I andra hand får högsta sidokortet särskilja och så vidare. Färgerna är betydelselösa. Exempel: JJ632 slår TTA52.
- När man ska särskilja mellan flera spelare som har "ingenting" gör man precis som när man jämför färghänder eller sidokort i andra händer: i första hand valören på högsta kortet. Exempel: T9762 slår T9654.